



1. FC KÖLN HYPE SPIN® ACCELERATOR - BONO HEALTH




Focus Area – eSport & eHealth



The Personal Trainer for Gamers.



PROBLEM




Esports suffers from an image of kids glued to screens and not exercising, eating or sleeping properly.

Teams have a substantial risk of burnout.

Segments of brands are not sponsoring the sport due to the image.

SOLUTION



ELECTRONIC PERSONAL TRAINER FOR TEAMS*


- For team management this means Behavioral Management
- For pro gamers this means Life Choice Assistance

By:

- Daily sleep, nutrition and exercise tracking
- Dashboard for coaches: flagging health issues before they become serious

*APP can be used for all sports and recreation

BUSINESS MODEL FLOW




B2B BUSINESS
Sponsors pay ARR for teams to use Gamer Health as a part of their sponsorship deal. This is divided between the team and Bono.

B2C BUSINESS
Fans and their parents are using Gamer Health on a 6,99 €/m subscription basis. This is also divided between the team and Bono.

BONO

BONO HEALTH INC <ul style="list-style-type: none"> Founded 2019 (Diske Inc. spin off) 5 team members Finnvera backed up 100ke loan 3+ years of development MVP, data assets & back-end ready Productionisation & GTM phase 	CORE TEAM <p>Timo Kettunen, CEO 10+ years in health/wellness, MSc Exercise medicine, BSc Pharmacy, full-stack developer</p> <p>Tuomas Soirine, CTO 25+ years of AI & low level development</p> <p>Jyri Forsström, COO 15+ years of B2B2C sales and business development</p> <p>Front end developer and head of sales recruitment ongoing</p>	ADVISORS <p>Vilho Ahala, lifestyle MD Anni Vuohijoki, olympic athlete Mikko Minkola, legislation Patrik Borg, nutrition Antti Merilähti, AI & strategies Pasi Salminen, marketing Ulrika Lillauende, special diets</p>
BOARD <p>Sari Kola, innovations, CeB Katriina Korhonen, brand and IP Jyri Forsström, focus</p>		

WHAT WE WANT FROM THIS EXPERIENCE



BONO Health (GAMERHEALTH)

<https://gamer.health>

Gamer Health ist eine **Gesundheitsmanagement-App** für **E-Sport Teams** und **Spieler**, um **Verhaltensweisen** zu steuern und **Entscheidungen** im Alltag zu erleichtern. Die erste App im eSport Umfeld, die auf ein **Gleichgewicht** zwischen dem **täglichen Stress** der Spieler und einem **gesunden Lebensstil** abzielt.

Profispieler haben ein deutlich erhöhtes **Burnout-Risiko** durch die **ständige psychische Belastung** und ein **hohes Reisevolumen** bei gleichzeitig **mangelnder Bewegung** sowie **schlechtem Schlaf- und Ernährungsverhalten**. Durch die **Aufzeichnung** ihrer **täglichen Aktivitäten** sowie ihrer **Schlaf- und Essgewohnheiten** sind die Spieler in der Lage, ihre Gewohnheiten auf ein ausgeglichenes Leben abzustimmen. Die App bietet ihnen **personalisierte Unterstützung** und zeigt **Optimierungspotenziale** auf.

Ein **ausgewogener Lebensstil** verbessert die **kognitiven Fähigkeiten**, die **Ausdauer** und die **Reaktionszeiten** der Spieler und steigert somit die **Leistungen** in Wettbewerben und ermöglicht eine längere aktive **Karriere**. Das bedeutet Langlebigkeit und Planungssicherheit für Teams. **Eltern** von **minderjährigen** Spielern können zudem mit Gamer Health das **Verhalten** ihrer Kinder besser **verstehen**, um einen **ausgeglichene**n Alltag sicherzustellen.

Standort: Finnland / Kuopio

LOOKING FOR

Proof of Concept: Produkt eSport 1. FC Köln & SK Gaming
Kooperationen: Strategische Partner, 3 weitere Clans als Partner zeichnen

Investment: Seed Runde 2 - 400k€